



Corel Draw - Textos y Organización de Objetos

La creación de imágenes, textos, edición de fotografías, dibujos y otro tipo de grafismos por computador, es algo que permite realizar el software CorelDRAW. Esta aplicación se utiliza a menudo con el fin de corregir imperfecciones o defectos e incluso brindar diversos efectos de cromatismo, brillo, contraste, curvas tonales, efectos especiales, transparencias, mezclas, fundidos, entre otros.

En este curso se enfatizara en la creación y edición de textos y objetos que permitirán al aprendiz crear composiciones ágiles que fluyen con el diseño, el manejo de objetos y textos en CorelDraw es una herramienta muy importante en la creación de proyectos de diseño gráfico.

Por esta razón, el SENA ofrece el programa de formación CorelDRAW: utilización de herramientas de diseño vectorial, creado para ofrecer a los usuarios la oportunidad de generar y fortalecer competencias en el campo de las artes gráficas y el diseño, mediante la creación de imágenes vectoriales en el software CorelDRAW. A través de un proceso de aprendizaje progresivo, el aprendiz desarrollará competencias en la creación de proyectos gráficos que serán llevados a material impreso o publicaciones para la web, contribuyendo con lo anterior al progreso socioeconómico del país y al beneficio de la comunidad. En general, este programa se crea para tener una visualización sistematizada de los componentes básicos de CorelDRAW, donde el aprendiz, mediante actividades de autoaprendizaje, pondrá en práctica los conocimientos de las herramientas y los elementos de trabajo de la aplicación.

Convierta sus ideas y creatividad en proyectos de diseño donde podrá materializar sus ideas e ingresar de esta forma al mercado del diseño gráfico, este curso no solo le permitirá abrir muchas opciones laborales sino abrir su imaginación y creatividad.

Contenido

- Personalización del área visual y creación de objetos
- Creación de textos y operaciones con mapas de bits
- Procedimientos especiales para el texto
- Selección y organización de objetos



Habilidades que Desarrolla

- Manipular y gestionar objetos gráficos.
- Crear textos y manipularlos como mapas de bits.
- Adaptar textos en diferentes contornos.
- Organizar objetos gráficos.

Requisitos de Ingreso

Se requiere que el aprendiz tenga acceso a Internet y tecnología como computador. Además, dominio de los elementos básicos relacionados con el manejo de herramientas informáticas y de comunicación: correo electrónico, software para ofimática y navegadores.

Inscríbese aquí! 