



CorelDRAW - Transformación de Objetos y Efectos Especiales

La creación de imágenes, edición de fotografías, dibujos y otro tipo de grafismos por computador, es algo que permite realizar el software CorelDRAW. Esta aplicación se utiliza a menudo con el fin de corregir imperfecciones o defectos e incluso brindar diversos efectos de cromatismo, brillo, contraste, curvas tonales, efectos especiales, transparencias, mezclas, fundidos, entre otros.

Por esta razón, el SENA ofrece el programa de formación CorelDRAW: transformación de objetos y efectos especiales, creado para ofrecer a los usuarios la oportunidad de generar y fortalecer competencias en el campo de las artes gráficas y el diseño, mediante la creación de imágenes vectoriales en el software CorelDRAW. A través de un proceso de aprendizaje progresivo, el aprendiz desarrollará competencias en la creación de proyectos gráficos que serán llevados a material impreso o publicaciones para la web, contribuyendo con lo anterior al progreso socioeconómico del país y al beneficio de la comunidad. En general, este programa se crea para tener una visualización sistematizada de los componentes básicos de CorelDRAW, donde el aprendiz, mediante actividades de autoaprendizaje, pondrá en práctica los conocimientos de las herramientas y los elementos de trabajo de la aplicación.

Convierta sus ideas y creatividad en proyectos de diseño donde podrá materializar sus ideas e ingresar de esta forma al mercado del diseño gráfico, este curso no solo le permitirá abrir muchas opciones laborales sino abrir su imaginación y creatividad.

Contenido

- Introducción a CorelDRAW X6: herramientas principales
- Dar forma a objetos.
- Herramientas tridimensionales.
- Efectos con PowerClip

Habilidades que Desarrolla

- Aplicar perspectiva a textos y/o elementos gráficos.
- Transformar objetos.
- Aplicar tridimensionalidad en textos y objetos vectoriales.
- Utilizar las herramientas de efectos de CorelDRAW y sus respectivas opciones.



- Dar forma a objetos y textos según las herramientas disponibles.
- Seleccionar objetos gráficos de CorelDRAW.
- Manipular objetos gráficos de acuerdo a las herramientas disponibles.
- Comprender los tipos de efectos para cada diseño.

Requisitos de Ingreso

Se recomienda que el aprendiz apruebe previamente el curso "Corel Draw - Textos y Organización de Objetos", con el fin que pueda realizar las actividades, y así adquiera los resultados de aprendizaje propuestos.

Se requiere que el aprendiz tenga acceso a Internet y tecnología como computador. Además, dominio de los elementos básicos relacionados con el manejo de herramientas informáticas y de comunicación: correo electrónico, software para ofimática y navegadores.

Inscríbese aquí! 