



Análisis para el Desarrollo Móvil con APP Inventor

El curso complementario ANALISIS PARA EL DESARROLLO MOVIL CON APP INVENTOR, se creó para brindar al sector productivo nacional en general la posibilidad de incorporar personal con altas habilidades y competencias tecnológicas que contribuyan al desarrollo económico y social de nuestro entorno. El objetivo principal es brindar formación en la herramienta APP Inventor, una herramienta optimizada, completamente gratuita patrocinada por Google, sin necesidad de tener altos conocimientos en programación. Al finalizar la formación el aprendiz estará en capacidad de desarrollar aplicaciones móviles con la misma calidad con la que lo haría un programador móvil.

La penetración en el mercado de dispositivos móviles () tipo Smartphone con sistema operativo Android tiene un alto porcentaje y una elevada tasa de crecimiento, tanto a nivel mundial como a nivel nacional, convirtiendo a estos dispositivos en importantes elementos en el sector de las telecomunicaciones que habilitan el despliegue de aplicaciones y oportunidades de negocio. En este contexto, existe una creciente necesidad de personal capacitado para realizar desarrollo de aplicaciones para los dispositivos Android que puedan ser liberadas en los mercados de consumo masivo o empresarial con niveles de calidad y usabilidad competitivos.

El SENA y la línea de Gestión de la Información y la comunicación, dan respuesta a las necesidades del sector productivo con la presentación de programas de formación complementaria que ayudan a ampliar las competencias de los trabajadores en la programación de aplicaciones para dispositivos móviles Android.

Contenido

- 1. Introducción al mundo de Android y App Inventor:
 - Android.
 - ✓ Historia de Android.
 - ✓ Open Handset Alliance.
 - ✓ Características.
 - ✓ Arquitectura.
 - ✓ Diseño y desarrollo.
 - Introducción App Inventor.
 - ✓ Primeros pasos: requisitos para la instalación.
- 2. Descripción de la lista de componentes en App Inventor:



- Componentes básicos (basic).
 - ✓ Clock (reloj).
 - ✓ Image (imagen).
 - ✓ Label (etiqueta).
 - ✓ ListPicker (lista de selección).
 - ✓ Screen (pantalla).
 - ✓ Password TextBox (cuadro de texto para contraseña).
 - ✓ TextBox.
 - ✓ TinyDB.
- Componentes multimedia (media).
 - ✓ Camera (cámara).
 - ✓ ImagePicker (selector de imagen).
 - ✓ Player (reproductor de audio).
 - ✓ Sound (sonido).
 - ✓ VideoPlayer (reproductor de video).
- Componentes animación (animation).
 - ✓ Ball (bola).
 - ✓ ImageSprite (sprite de imagen).
- Componentes sociales (social).
 - ✓ ContactPicker (selector de contactos).
 - ✓ EmailPicker (selector de correo electrónico).
 - ✓ PhoneCall (llamada telefónica).
 - ✓ PhoneNumberPicker (selector de número de teléfono).
 - ✓ Texting (mensajes de texto).
 - ✓ Twitter.
- Componentes sensores (sensor).
 - ✓ AccelerometerSensor (sensor acelerómetro).
 - ✓ LocationSensor (sensor de posicionamiento).
 - ✓ OrientationSensor (sensor de orientación).
- Componentes alineamientos de pantalla.
 - ✓ HorizontalArrangement (alineamiento horizontal).
 - ✓ TableArrangement (alineamiento en tabla).
 - ✓ VerticalArrangement (alineamiento vertical).
- Componentes LEGO MINDSTORMS.
 - ✓ NxtDirectCommands.
 - ✓ NxtColorSensor.
 - ✓ NxtLightSensor.
 - ✓ NxtSoundSensor.
 - ✓ NxtTouchSensor.
 - ✓ NxtUltrasonicSensor.
 - ✓ NxtDrive.
- Otros componentes.
 - ✓ ActivityStarter (arranque de actividades).
 - ✓ BarcodeScanner (lector de código de barras).
 - ✓ BluetoothClient (cliente de Bluetooth).



- ✓ BluetoothServer (servidor de Bluetooth).
- ✓ Notifier (notificador).
- ✓ SpeechRecognizer (reconocedor de voz).
- ✓ TextToSpeech (sintetizador de voz).
- ✓ TinyWebDB (base de datos web).
- ✓ Web.
- 3. Aplicación de los componentes en App Inventor.
 - Componentes básicos (basic).
 - ✓ Button (botón).
 - ✓ Canvas (lienzo).
 - ✓ Checkbox (casilla de verificación).
 - ✓ Clock (reloj).
 - ✓ Image (imagen).
 - ✓ Label (etiqueta).
 - ✓ ListPicker (lista de selección).
 - ✓ Screen (pantalla).
 - ✓ PasswordTextBox (cuadro de texto para contraseña).
 - ✓ TextBox.
 - ✓ TinyDB.
 - Componentes multimedia (media).
 - ✓ Camera (cámara).
 - ✓ ImagePicker (selector de imagen).
 - ✓ Player (reproductor de audio).
 - ✓ Sound (sonido).
 - ✓ VideoPlayer (reproductor de video).
 - Componentes sensores (sensor).
 - ✓ AccelerometerSensor (sensor acelerómetro).
 - ✓ LocationSensor (sensor de posicionamiento).
 - ✓ OrientationSensor (sensor de orientación).
 - Componentes alineamientos de pantalla.
 - ✓ HorizontalArrangement (alineamiento horizontal).
 - ✓ TableArrangement (alineamiento en tabla).
 - ✓ VerticalArrangement (alineamiento vertical).
- 4. Crear una aplicación para Android con App Inventor.
 - ✓ Diseño de blog.

Habilidades que Desarrolla

- Descubrir la funcionalidad de App inventor en el proceso de desarrollo móvil.
- Organizar formatos según los procedimientos establecidos que permitan tener un patrón de objetos según su funcionalidad.
- Elaborar esquemas gráficos que permitan identificar los elementos para el planteamiento de soluciones móviles en app inventor.



- Plantear soluciones móviles mediante procedimientos establecidos, utilizando los conocimientos adquiridos durante el proceso de desarrollo en app inventor.

Requisitos de Ingreso

Se requiere que el aprendiz tenga acceso a Internet y tecnología como computador. Además, dominio de los elementos básicos relacionados con el manejo de herramientas informáticas y de comunicación: correo electrónico, software para ofimática y navegadores.

Inscríbese aquí! 